

01



02



03



01 - 7071 - Images assortiment A. 6 boîtes de 100 images 6x9 cm : oiseaux, animaux domestiques, châteaux, sports, fleurs.....18.00

02 - 7072 - Images assortiment B. 3 boîtes de 100 images 5.7x7.8 cm : cirque, métiers, chansons.....9.50

03 - 7074 - Photos assortiment D. 5 boîtes de 100 photos 8.7x11 cm: fleurs, fruits, oiseaux, animaux sauvages, animaux de compagnie.....22.00

APPRENDRE ET COMPTER

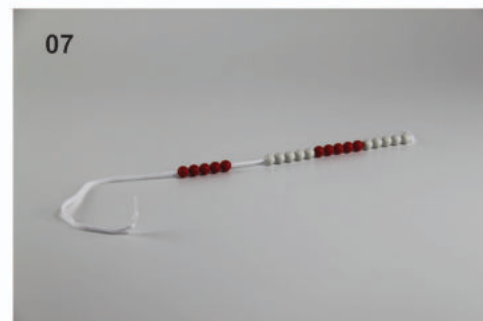
05



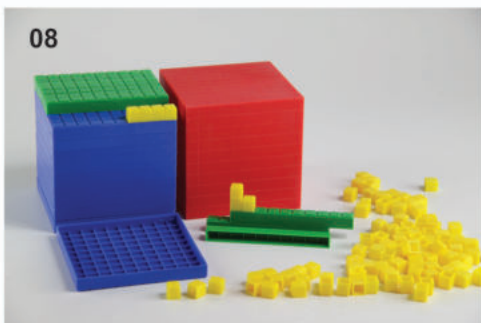
06



07



08



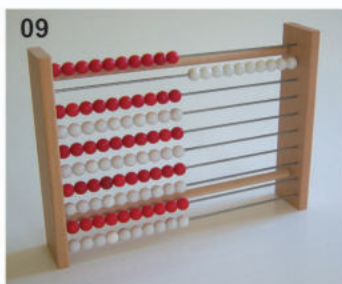
05 - 7075 - Système décimal. Chiffre rabattables de 0 à 9999.....17.50
Correspondance des couleurs pour unités, dizaines, milliers.

06 - 7076 - Chaîne de calcul. 20 boules - Comptage jusqu'à 20.....4.50
20 boules diam: 11mm - Ficelle extensible.

07 - 7077 - Chaîne de calcul. 100 boules - Comptage jusqu'à 100.....5.75

08 - 7078 - Cube base 10 - 121 pièces.34.00
100 unités jaunes, 10 dizaines vertes, 10 centaines bleues, 1 millier rouge.
Avec ce kit on peut expliquer la base 10 (aide du code couleur), compter
additionner, soustraire et réaliser tous les nombres de 1 à 2200. Pièces encastrables

09

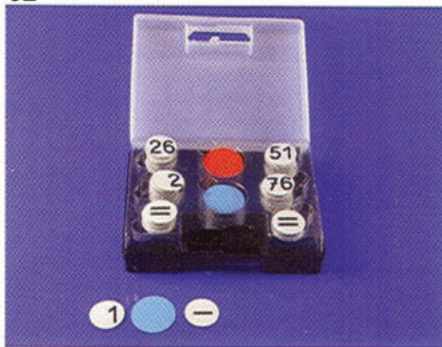


09 - 7079 - Boulier de calcul. 100 boules bois - 17x24 cms.....9.60
Dim. 25x17x4.5 cm

01



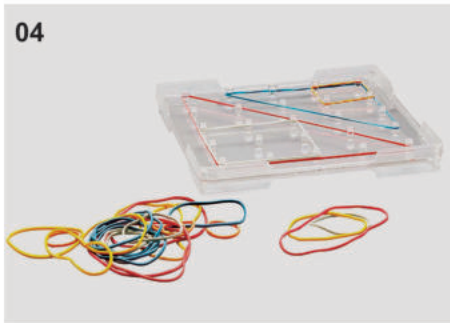
02



03



04



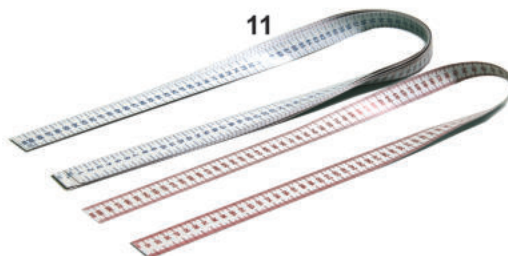
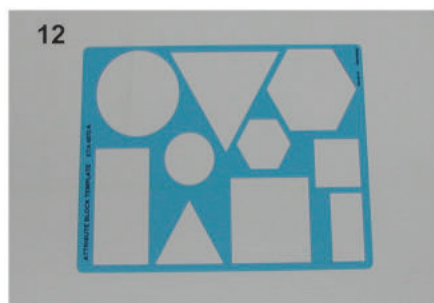
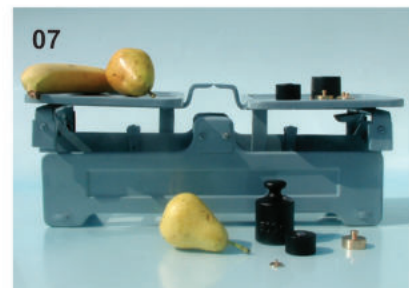
05



06



- 01 - 7080 - **Tangrams**. Lot de 4 jeux de 7 pieces - 4 couleurs - 10x10 cms**4.10**
- 02 - 7081 - **Valise de jetons**.**35.70**
100 jetons rouge/bleu magnétiques, diam 5 cm + 100 jetons magnetiques chiffres de 1 à 100 + 25 jetons magnetiques signes et operations.
- 03 - 7082 - **Planches géométriques 2 faces****14.10**
Lot de 6 150x150 mm empilables + exemples à réaliser
- 04 - 081600 - **Planche géométrique 1 face**.....**3.15**
150 x 150 mm avec 25 picots. empilables. + 12 modèles à réaliser.
25 élastiques environ.
- 05 - 7084 - **Horloge GM**. Diam 27 cm. Aiguilles heures minutes synchronisées**11.00**
Roue dentelée à l'arrière. Aiguilles heures minutes synchronisées
- 06 - 7085 - **Horloge d'écolier**. Diam 27 cm. 12x10x2 cm**4.50**
Roue dentelée à l'arrière - Aiguilles heure minutessynchronisées.
- 07- 7086 - **Balance d'apprentissage métal** . 14x17x40 - exactitude +/- 1g**75.25**
Correspondance des couleurs pour unités, dizaines, milliers.
- 08 - 7087- **Ensemble 12 poids**.....**45.00**
Poids en fonte : 1x500g / 1x200g / 2x100 g
Poids en laiton : 1x50g / 1x20g / 2x10g / 1x5g / 2x2g / 1x1 g
- 09 - 7088 - **Ensemble 6 récipients**.....**8.50**
1000 ml, 500 ml, 250 ml, 100 ml, 50 ml et 10 ml
- 10 - PHD20 - **Argent à compter**.....**36.00**
130 billets, 160 pieces
- 11 - 70595 - **Rubans de mesures 1 m - Lot de 10**.....**14.50**
En plastique flexible et robuste. un coté bleu avec une graduation des centimetres, un coté rouge pour les millimetres
- 12 - 7090 - **Pochoir géométrie**. 210x150 cm.....**4.30**



01



02



03



04



05

01 - 70796 - Chiffres 3D56.00

Apprendre le dénombrement. La valeur des nombres à empiler correspond à la hauteur en centimètres. La largeur de tous les nombres est de 4 cms et la profondeur de 3 cms. 12x1 rouge, 7x2 vert, 4x3 rose, 4x4 jaune, 2x5 bleu clair, 1x6 violet, 1x7 blanc, 1x8 brun, 1x9 bleu, 1x10 or. Soit 34 pcs avec règle de contrôle et instruction. En boîte. Comprendre l'arithmétique, reconnaître, empiler et comparer, jouer.....

02 - 70793 - Blocs logiques " Grand set "16.00

60 pièces en 5 formes différentes. (carré, triangle, rectangle, cercle et hexagone. En deux tailles : grande 5.5 cm, petite 3.2 cm. Trois couleurs : rouge, jaune, bleu. 2 épaisseurs : 2 mm et 6 mm. En boîte avec notice.

03 - 70792 - Cubes couleurs26.00

150 cubes 2x2x2 cms pour la réalisation spatiale. + manuels de modèles à réaliser

04 - 90550 - Maximinos.44.00

60 pièces + livret pédagogique grand format : exercices à l'échelle + modèles couleurs. En boîte de rangement plastique.

05 - 70794 - Batonnets de comptage.....25.00

Divisions fraisées (systèmes Cuisinaires et Dienes combinés) 10 unités rouges, 10 deux verts, 10 trois roses, 10 quatre jaune, 10 cinq bleu clair, 10 six violet, 10 sept blancs, 10 huit brun, 10 neuf bleus, 10 dizaines or. instructions + boîte.

06 - 7069 - Jetons de comptage.18.00

400 jetons réversibles rouge/bleu. Diam : 2.5 cms. Epaisseur 0.4 cm.

07 - 90532 - Pions empilables. Boîte de 500 en 10 coloris. Diam 2 cm x 1.23.00

Compter, comparer, reconnaître les couleurs.

08 - PHC77 - Sabliers 9 cms. Boîte de 5.7.95

Diam : 2.5 cm, hauteur 9 cm. 30 secondes, 1 minute, 3 mns, 5 mns, 10 mns.

09 - 90533 - Cubes clipsables. Boîte de 100.....18.00

Coloris assortis. 2x2 cms. clipsables les uns aux autres.

10 - 70127 - Ours à classer. 96 en 4 couleurs.....25.00

24 papas, 24 mamans, 48 enfants. Tri par taille, couleur, ou poids.



06



07



08



09

10





01



01



01



02



03



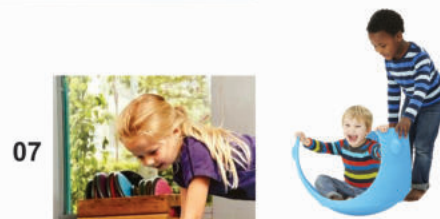
04



05



06



07

01 - 7011 - Arches de gym - Lot de 3125.00

A positionner de n'importe quelle façon : endroit, envers, superposées, en balance.
Socle antidérapant. 59 X 21.5 X 10.5 cm. Combinables pour une multitude de parcours de motricité. Installation et rangement possible par les enfants.

02 - 7093 - Baignoir de classe155.00

Diam: 75 cm Haut: 50 cm - Conçue aussi pour l'eau et le sable.

03 - 7094 - Anneaux d'activité. Lot de 24 en 6 couleurs.....56.00

Diam : 16 cm.

04 - 7095 - Plaques tactiles.....145.00

10 structures tactiles grandes + 10 petites + 1 bandeau + 1 grand sac

05 - 7096 - Jeu de pêche - 5 poissons + 2 cannes à pêche.....85.00

Jeu d'adresse, de tri, de mémoire. On peut cacher des objets dans les poissons. Système de pêche magnétique.

06 - 7097 - Le chapeau clown - 5 éléments.....21.00

Exercices d'adresse et de concentration. Garder le chapeau en équilibre en mouvement.

07 - 70115 - Koala gym.....98.00

A utiliser en parcours ou manège (retourné)

08 - 70999 - Roue d'activité.....385.00

Utilisable assemblée ou en deux parties. Diam : 134 cm, Larg : 42 cm . Très robuste.



08





01

02



03



04



05



06



07



08



09

- 01 - 7099 - Jeu des anneaux.L: 50 cm - Ht: 18 cm.....54.00
Livré avec 5 anneaux. Adresse, concentration, maîtrise du geste et très amusant.
- 02 - 70100 - Parachute 6 mètres - 12 poignées + manuel.....95.00
Polyester léger, poignées très solide. Nombre infini de possibilités. Diam : 6 m
- 03 - 70101 - Foulards . Lot de 12 en 4 couleurs (66 X 66 cm).....18.00
- 04 - 70993 - Balancier bois 5/6 ans (et+) . Diam 35 cm Hauteur 7 cm. La pièce.....35.00
- 70994 - Balancier bois 3/4 ans (et+) . Diam 35 cm. Hauteur 3 cm La pièce.....35.00
- 05 - 70990 - Gogo bus avec poignées amovibles - La pièce.....95.00
- 06 - 70104 - Echasses hémisphères. Diam: 15 cm - Ht: 7 cm.Lot de 3 paires.....49.00
2 positions d utilisation. S'adaptent naturellement aux mouvements de marche de l'enfant. Très grande solidité. Charge maximale 100 kg.
- 07 - 70980 - Jeu du bowling.....125.00
Quilles XXL avec enveloppe mousse. Très réaliste. 10 quilles + 2 boules.
- 08 - 70100 - Ballon sauteur - Diam : 50 cms.....13.00
- 09 - 70113 - Panier de lancer.....105.00
Diam 50 cm - hauteur 86 cm.
- 10 - 70995 - Trampoline.....144.00
Avec barre de retenue. 93x93x80



10



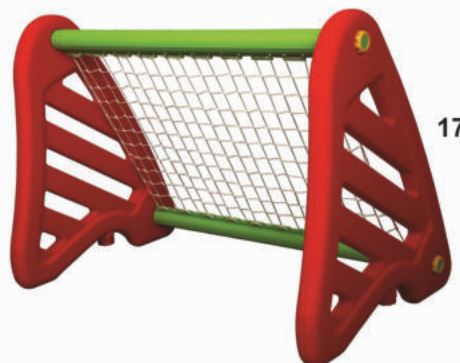
- 01 - 70105 - Plot rouge - H: 24 cm (3 niveaux) - Anti dérapant.....41.00
- 02 - 70102 - Plot orange - H: 24 cm - Anti dérapant34.00
- 03 - 70106 - Plot jaune - H: 10 cm - Anti dérapant19.00
- 04 - 70107 - Elément de passage simple . Lot de 3.....106.00
- 05 -70108 - Elément de passage " Slike line ". La pièce.....111.00
- 06 -70103 - Elément de passage poutre. La pièce.....36.00
- 07 -70109 - Elément de passage bascule. La pièce.....75.00
- 08 -70110 - Elément point d'équilibre. La pièce.....55.00
- 09 -70120 - Barre d'exercices (3 éléments). La pièce.....36.00



- 10 - 70122 - Roues de motricité - Lot de 10.....725.00
4 roues de 61 cm - 4 roues de 43 cm - 2 roue de 75 cm



- 11 - 70118 - Panneaux routier - Hauteur 90 cms - Lot de 12.....167.00
- 12 - 70112 - Plots routiers - Très résistant - Lot de 4.....17.00
- 13 - 6728 - Planches de motricité - Lot de 4.....105.00
- 14 - PHC96 - Roller car - A partir de 12 mois - Lot de 4 avec sangles.....158.00
Ultra résistant pour usage intensif. Assise et stabilité sécurisées.
- 15 - 40425 - Tunnels - 300x60 cm.....58.40
- 16 - 70992 - Ski d été - La paire.....45.00
En bois avec 2 patins en caoutchouc. Jeu de coordination et d'équilibre.
- 17 - 40023 - King Goal : L103X77X65 CM.....85.00
- 18 - 40025 - Roues Eco 58x17 cm.(Lot de 5 en 5 couleurs).....151.00



GARANTIE SUR CADRES ET SOUDURES 5 ANS - PIECES D'USURES 2 ANS.

Pièces détachées sur demande - Remise quantitative.

Chassis en tube épais - Soudures renforcées - Poignées caoutchouc de forte épaisseur. Roues pleines très résistantes à l'usure

01



5/6 ans

02



3/4 ans

03

Permet le jeu à plusieurs
(coordination des mouvements)

04



" MAXI ROBUSTESSE "

05



" POUR USAGE INTENSE "

06



" SECURITE ET FIABILITE "

01 - 6702 - Patinette 2 roues. (Hauteur du guidon 80 cm).....	145.00
02 - 6703 - Patinette 3 roues. (Hauteur du guidon 70 cm).....	150.00
03 - 6704 - Trotteur H25. 1 place.....	120.00
- 6705 - Trotteur H35. 2 places.....	150.00
- 6706 - Trotteur H35. 3 places.....	165.00
04 - 6707 - Tricycle 5T40. (Sans plateforme - Hauteur de selle 40 cm).....	199.00
05 - 6708 - Tricycle 5T35. (Hauteur de selle 35 cm)	185.00
- 6709 - Tricycle 5T28. (Hauteur de selle 28 cm).....	165.00
06 - 6710 - Triporteur 3 places.....	395.00

07



08



09



10



11



12



07 - 6711 - Tandem 2 - 3 places.....	365.00
08 - 6712 - Draisienne 5H30. (sans pédale).....	140.00
- 6713 - Draisienne 5H40. (sans pédale).....	155.00
- 6714 - Draisienne 5H50. (sans pédale).....	170.00
09 - 6715 - Draisienne 5DH40. (Avec pédales).....	195.00
- 6716 - Draisienne 5DH50. (Avec pédales).....	215.00
10 - 6717 - Ben-hur 2 places. (Hauteur de selle 50).....	260.00

11 - 6718 - Brouette 2 roues.....	145.00
12 - 6719 - Chariot de marche. (Long 55 cm - Larg 43 cm).....	135.00

01



02



03



04



01 - 9023 - Puzzle bois "Afrique " 40 x 30 cm - 24 pièces avec cadre19.50

02 - 90245 - Puzzle bois "Ferme " 40 x 30 cm - 24 pièces avec cadre19.50

03 - 9017 - Puzzle bois " Animaux " 40 x 30 cm - 48 pièces avec cadre.....19.50

04 - 9016 - Puzzle bois " Cheveaux " 40 x 30 cm - 48 pièces avec cadre.....19.50

05



06



07



08



05 - 90100 - Puzzles mousse " Aventures " 40x30 cm - 48 pièces - Lot de 3 **PROMO**49.00

06 - 90101 - Puzzles mousse " La journée " 40x30 cm - 6 pièces - Lot de 339.00

07 - 90102 - Puzzles mousse " Fruits " 40x30 cm - 6 pièces - Lot de 349.00

08 - 90103 - Puzzles mousse " Ecole " 40x30 cm - 15 pièces - Lot de 349.00

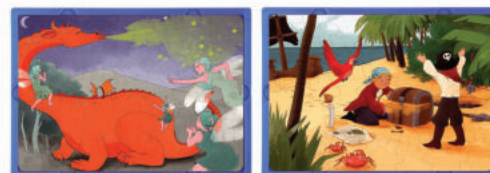
09 - 90105 - Puzzles mousse " Petites betes " 40x30 cm - 15 pièces - Lot de 349.00



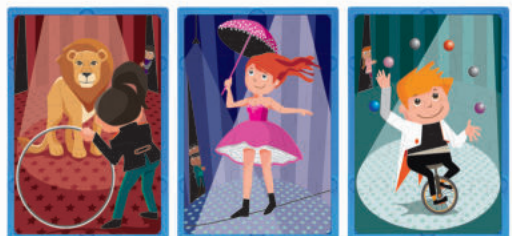
09



11



12



13



10 - 90106 - Puzzles mousse " Tenues de saisons " 40x30 cm - 15 pièces - Lot de 349.00

11 - 90107 - Puzzles mousse " Vacances " 40x30 cm - 30 pièces - Lot de 349.00

12 - 90108 - Puzzles mousse " Fantastiques " 40x30 cm - 48 pièces - Lot de 349.00

13 - 90109 - Puzzles mousse " Loisirs " 40x30 cm - 30 pièces - Lot de 349.00

14 - 90111 - Puzzles mousse " Cirque " 40x30 cm - 15 pièces - Lot de 349.00

01



02



03



04



- 01 - 9004 - Puzzle sol " Monde sous marin " 92x61 cm - 48 pièces28.00
Carton renforcé
- 02 - 9013 - Puzzle 3D " Le train " 40 x 13 cm - bois.....28.00
- 03 - 522040 - Jeu des 6 puzzles -89.00
6 puzzles 16x16 cm 6 pièces - 2 gros dés de couleurs. boîte de rangement bois 33x22x7 cm.
- 04 - 90271 - Jeu des oursins expressifs18.50
45 pcs à assembler pour réaliser des oursins aux expressions changeantes.
Rangement facile. Aptitude de communication, prise de conscience des émotions.

JEUX SMART

05



06



07



08



- 05 - 90588 - Smartmax 100 pièces145.00
A partir de 12 mois. Pièces surdimensionnées magnétiques pour manipulation et construction. Découverte des aimants.
- 06 - 90545 - Smartmax 6 barres incurvées magnétiques.11.00
- 07 - 90580 - Smartmax tracteur (1.5-5 ans , 22 pcs avec barres magnétiques)29.00
- 08 - 90586 - Smartmax Starter plus (30 pcs magnétiques à partir de 12 mois)45.00

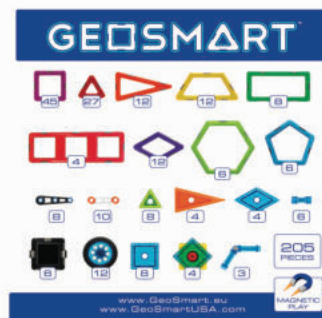
09



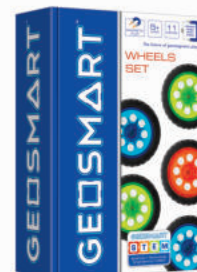
10



10



11



- 09 - 90534 - Géosmart Educatif 100 pièces169.00
A partir de 12 mois. Pièces surdimensionnées magnétiques pour manipulations et constructions. Découverte des aimants.
Double système de sécurité, durabilité.
- 10 - 90546 - Géosmart Educatif XL 205 pcs299.00
- 11 - 90538 - Géosmart roues23.00
6 roues + 3 blocs + 2 arbres de direction



01

01 - 90573 - Smartmax animaux - Lot de 17 animaux65.00
Soit 48 pièces aimantées pour assembler des animaux de différentes façons. A partir de 3 ans.



02

x3

02 - 90573 - Smartmax " First véhicule "65.00
Lot de 12 voitures soit 39 pièces pour assembler différents véhicules. 4 modèles répétés 3 fois. A partir de 3 ans. Peut se combiner avec Smart animaux et smart robots.



03

03 - 90595 - Smartmax " Robots "89.00
40 pièces aimantées pour la construction de robots et apprendre à jouer. Grande variété de pièces dont certaines flexibles. Peut se combiner avec Smart animaux et First véhicules. A partir de 3 ans.



04

04 - 90583 - Smartmax " Totems "80.00
Box de 4 totems soit 32 pcs et 4 fichiers. De 1 à 5 ans. Ampiler les pièces aimantées pour monter un totem librement ou s'inspirer des fichiers et suivre les consignes. Facilite le développement des plus petits. Atelier de 4 enfants.



05

05 - 90574 - Smart " Trois petits cochons " (3 à 6 ans)27.00
48 défis. Poser les animaux sur le plateau et placer les maisons en laissant les cochons dehors si le loup est pas la ou à l'intérieur si le loup est la. Plateau 19.5x19.5 cm - 3 maisons-3 cochons-1 loup + 1 livre du conte. Concentration, logique, planification, résolution.



06

06 - 90575 - Smart " Petit chaperon rouge " (4 à 7 ans)26.00
48 défis difficulté croissante. Placer la maison, les sapins et le petit Chaperon rouge sur le plateau et utiliser les tuiles chemins pour lui permettre de rejoindre la maison. Jouez également avec le loup en créant des chemins pour le petit Chaperon rouge mais aussi pour le loup. Compétences cognitives. planification, résolution de problèmes, intelligence spatiale. Perception visuelle.



07

07 - 90576 - Smart " Bahuts malins " (4 à 7 ans)31.00
Il s'agit de remplir correctement les camions à l'aide des colis de formes géométriques. librement ou selon les défis. Compétences cognitives, concentration, planifications, intelligence spatiale, perception.



08

08 - 90577 - Smart " Lapin magic " (A partir de 2 ans)32.00
Découvrir le monde en 3 D. 60 défis à résoudre. l'enfant devra repositionner les quatre volumes en bois de couleurs différentes afin de retrouver la perspective qu'indique le défi. Observation, concentration, problème d'intelligence spatiale.



10

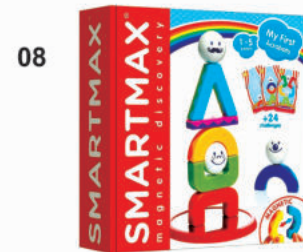
09 - 90578 - Smartmax " Il était une ferme "27.00
Placer les clôtures de façon à ce que les animaux aient leur propre espace. 60 défis. 1 plateau, 2 chevaux, 2 vaches, 2 moutons, 2 cochons, 4 barrières fixes + 3 mobiles.



10 - 90579 - Smartmax " Lièvre et renards xxl "48.00
100 défis et solution. Plateau 30x30x11 cms. 4 lapins, 3 champignons, 2 renards. Trouver le bon parcours pour que les lièvres rejoignent leur gîte.



- 01 - 90581 - Smartmax " Chateau logique "29.00
Quatre blocs réversibles. trois tours. 1 livret de règles et solution. 48 défis. A partir de 3 ans. Il s'agit de reproduire le chateau en images.
- 02 - 90587 - Smartmax " Belle au bois dormant "30.00
Un contour de plan de jeu. Figurine belle+dragon+prince+quatre tuiles de jeu + un livre conte. livret 60 défis et solutions. 3/7 ans. Trouver le chemin dans le labyrinthe qui conduira le prince à la Belle endormie...
- 03 - 90589 - Smartmax " Camelot "30.00
Une base de jeu, 4 tours, 3 escaliers, 1 pont, un livret + 48 défis et solutions. A partir de 4 ans. Construisez un chateau afin que le prince rejoigne la princesse sans danger et en sécurité.
- 04 - 90591 - Smartmax " Surprise dans le potager "24.00
Initiation aux jeux de société. 1 plan de jeu, 4 lapins, 4 tuiles garde manger, 16 jetons légumes, 15 tuiles feuilles, 1 livret de regles. Chaque lapin doit récolter 4 légumes mais encore faut il mémoriser ou ils se trouvent...sans que les rats les volent... Mémoire, adaptabilité, concentration, résolution de problèmes.



- 05 - 90594 - Smart " Jacques et le haricots magic " (4 à 7 ans)29.00
10 pièces de puzzles double faces, 1 cadre échelle, 1 chateau, 1 livret 60 défis et solutions. 1 bande dessinée. Aider Jacques à grimper le long du haricot pour atteindre chateau du géant. il faudra placer les dominos dans le bon ordre et du bon coté en les faisant basculer.
- 06 - 90596 - Smart " Jour et nuit " (2 à 6 ans)32.00
1 socle en bois + 10 pièces en bois + 1 livret contenant 48 défis et solutions. Figures illustrées à reconstituer à l'identique ou version libre.
- 07 - 90597 - Smart " Safari photo " (3 ans et +)26.00
Placer les animaux comme la photo l'indique en contournant les difficultés. 1 plateau de jeu, 1 lion, 2 girafes, 1 elephant, 1 livret 60 défis et solutions. concentration, langage, observation, résolutions de problèmes.
- 08 - 90577 - Smart " My first acrobat " (A partir de 18 mois)65.00
30 pièces aimantées en box plastique + 3 lots de fichiers. Construire un carré, un triangle, un cercle ou monter des figures acrobatiques librement ou avec modèles. Très sécurisé et adaptés aux plus jeunes.

JEUX CONSTRUCTIONS



- 09 - 90506 - Jeu Megablocs.....45.00
140 pièces. A partir de 1 ans
Résistant et assemblage aisé.
- 10 - 90507 - Jeu Minibloc.....42.00
300 pièces. Compatible Duplo. A partir de 3 ans

01

SOUPLA... 51

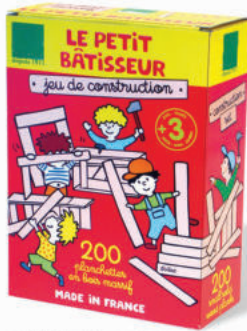


01 - **KC0002.1** - Blocs de constructions géants x 45**239.00**
30 briques de 25.5x12.5x6 cm et 15 briques de 12.5x12.5x6 cm

02



02 - **9045** - Jeux soft wood 68 pcs.....**110.00**
Formes en mousse très résistante imitant le bois.
Pour des constructions sans bruit et en toute sécurité
A partir de 2 ans.



03



04



03 - **9049** - Le petit bâtisseur.....**38.00**
200 pièces de bois pour toutes constructions.

04 - **90511** - Grip blocs.....**52.00**
92 pcs + 4 bases. A partir de 3 ans



05



06



05 - **9051** - Click toys.....**72.00**
750 pièces - Principe d'assemblage par simple click.
Constructions très solides. Dès 3 ans. Multiples possibilités à plat ou en volumes. Fiches modèles.

06 - **120-235** - Jeu des rosettes.....**52.00**
216 pièces - emboîtement des pièces les unes aux autres
pour créer des volumes. a partir de 3 ans.



07

07 - **41131** - Jeu Easy pavages.....**52.00**
96 pièces hexagonales pour jouer à plat ou en 3D. A partir de 3 ans

08 - **90482** - Petit Architecte " Archi Pets " animaux.....**108.00**
630 pcs + 8 fichiers - 4 ans + D e 1 à 8 joueurs

09 - **90483** - Petit Architecte " Archi Mates "personnages.....**108.00**
630 pcs + 12 fichiers - 4 ans + De 1 à 12 joueurs

10 - **90484** - Petit Architecte " Archi Dinos "dinausures.....**123.00**
630 pcs + 8 fichiers - 4 ans + De 1 à 8 joueurs

11 - **90435** - Petit Architecte " Master ".....**135.00**
900 pcs + fichiers - 4 ans + De 1 à 8 joueurs



08

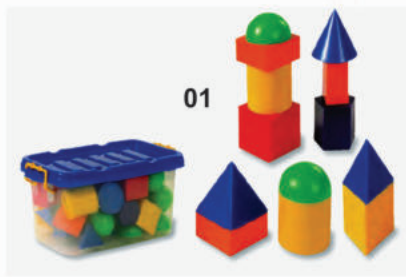
09



10



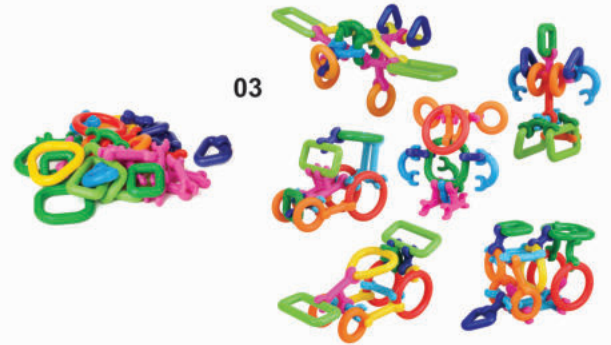
11



01



02



03

01 - **120-462 - Jeu des solides**56.00
10 formes géométriques en 6 couleurs. (4.9 x 4.9 x 4.9 cm) A partir de 3 ans

02 - **120-459 - Jeu des Flexis**65.00
80 pièces à emboîter et à articuler. A partir de 3 ans.

03 - **42131- Jeu " Big click "**56.00
100 pièces + 48 fiches. Taille et matière adaptées aux plus petits. assemblage et préhension aisée. A partir de 3 ans. En box plastique.



04



05



04 - **90535 - Jeu Géoblocs transparent**58.50
50 pièces géométriques. A partir de 3 ans

05 - **120-731 - Mega Playstick**160.00
80 pièces à superposer pour réalisations structures grandes tailles : voitures, maisons...etc (avec 4 roues) 1 livret d 'instructions + 10 fiches de constructions.



06



07

06 - **40096 - Jeu Spot ventouses**81.00
72 pièces de 3 à 8 cms. S'assemble grace à la forme ventouse des extrémités. + 12 cartes modèles. A partir de 3 ans

07 - **41013 - Jeu Sofcubes Max**115.00
127 pcs + 12 cartes modèles. Matière flexible. Voitures, animaux et structures à construire. Incassable et sans bruit. Parfait pour les petites mains. A partir de 10 mois.



08

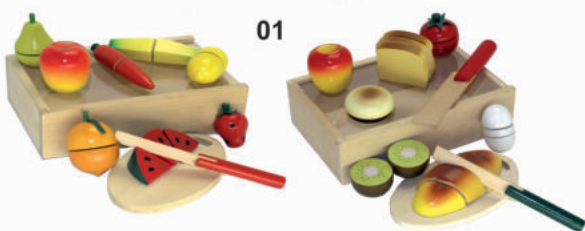


09



08 - **9050 - Jeu Morphun 600 pcs**95.00
Pièces 3D de formes géométriques qui se joignent les unes aux autres pour réaliser des modèles en aplats ou les unes sur les autres pour les volumes. Avec roues.

09 - **9057 - Jeu Morphun " Techno "**89.00
Ensemble d'environ 300 pcs : formes géométriques, engrenages, roues, manivelles, éléments de chaines, poulies. Pour découvertes et réalisations de mouvements. Multiples fiches d'instructions et d'exemples.



01



02



03

01 - 9021 - Fruits à découper.....21.00
Imitations, tris et manipulations. Eléments en bois qui se découpent avec le couteau et se reconstituent à volonté.

01 - 9021 - Petit déjeuner à découper.....21.00
Memes caracteristiques que la réf 9021

02 - 9042 - Funny véhicules - Lot de 9 en plastique incassable.....25.00

03 - 90433 - Maxi dinettes 72 pcs (6 à 12 cms).....35.00



04



05



06



07

04 - 90430 - Ensemble de légumes 24 pièces.....24.00
Incassable - Taille réelle.

05 - 90431 - Ensemble de fruits 24 pièces.....24.00
Incassable - Taille réelle.

06 - PHC60 - Poupon européen fille 40 cm.....25.00

- PHC61 - Poupon européen garçon 40 cm.....25.00

07 - PHC62 - Poupon africain fille 40 cm.....25.00

- PHC63 - Poupon africain garçon 40 cm.....25.00



08



09



10



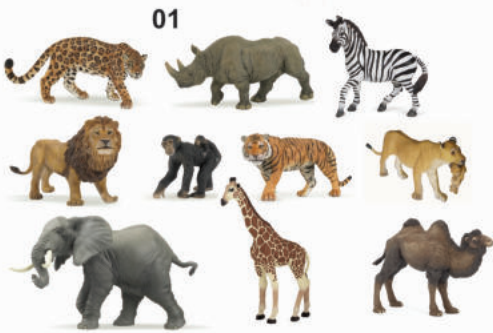
11

08 - PHC07 - Maisons de poupée avec accessoires.....153.00
Dim : 60x76x33 cm - bois.

09 - 9046 - Lot de 3 tractos pelles.....78.00
Dim : 57x16x20.

10 - 9039 - Aquasystème.....68.00
Pour interieur ou exterieur. Permet de jouer à plusieurs et avec de l'eau.

11 - 40295 - Camions Happy Trucks - Lot de 4.....45.00
26x12.5x15.5 - 32x12.5x14.5 - 36x12.5x14.5 - 26x12.5x15.5



- 01 - 9093 - Figurines animaux sauvages (Lot de 10)66.00
- 02 - 9080 - Figurines La Ferme (12 adultes ass).....56.00
- 03 - 9081 - Figurines La Ferme (6 petits ass).....33.00
- 04 - 9083 - Figurines Pirates (8 ass).....48.00



- 05 - 9090 - Figurines Chevaliers cavaliers (Les 3 ass).....46.00
3 chevaux + 3 cavaliers.
- 06 - 9091 - Figurines Chevaliers fantassins (Les 6 ass)....46.00

- 07 - 9092 - Figurines La Foret (Les 10).....57.00



- 08 - PHC 72 - La Grande Ferme.....95.00
50 X 24 X 28 cm cm - En bois. Avec toit qui s ouvre. Très robuste. Développer l'imagination à travers des histoires.

- 09 - 9038 - Garage robuste.....95.00
36 x 66 x 48 cm. Conçu pour collectivités.

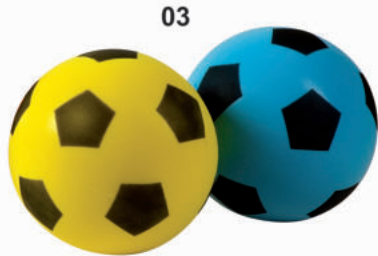


- 10 - 41043 - " Super food " assortiment.....59.00
114 aliments de 4.5 cms à 9.5 cms.



01 - 9059 - Série de 6 seaux.....16.00
Matière très résistante - Hauteur : 16 cms

02 - 9060 - Série de 12 pelles.....17.00
Matière très résistante - Long : 22 cms



03 - 170-366 - Ballon mousse.....7.50
22 cms - Mousse très dense.



04 - 40045 - Agrip ball.....8.05
12 cms - Structure alvéolaire pour apprendre à attraper.
Se déforme sous la pression mais reprend forme dès que l'on relâche



05 - 120-732 - Dé mousse 15x159.95
Dé xxi souple et léger avec 6 faces numérotées. Idéal pour jeux de préaux et de plein air, fetes et animations.



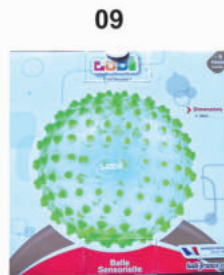
06 - 70130 - Dé mousse 6x6 cms5.50
6 faces numérotées pour jeux de classe.



07 - 90963 - Balles sensorielles 13 cms - lot de18.00
Stimule le sens du toucher et la dextérité. A partir de 6 mois.
3 textures différentes et couleurs chatoyantes.



08 - 90961 - Balle de motricité XXL 45 cms.....21.00
Pour yoga, motricité et gymnastique. Aide à développer l'habilité et l'équilibre. Texture picots. Agréable et massante, bonne propriété de rebond. A partir de 2 ans.



09 - 90962 - Ballon sensoriel12.00
Pour toute activité de jeu. Texture petits picots. Diam : 20 cms.
A partir de 3 ans. Rebondissante.

JEUX D'EVEIL ET D'APPRENTISSAGE



10 - 70790 - Boulier abacs.....28.00
55 boules colorées et deux planches double face. elles comportent une face d'addition, une de soustraction et une d'appariement de couleurs
En bois. De 3 à 7 ans. Encourage les aptitudes mathématiques, la reconnaissance des motifs et des couleurs, les aptitudes motrices de précision et la coordination.



11 - 90516 - Abac magnétique.....120.00
6 abacs pour 6 enfants avec 40 défis. Le but est de glisser des anneaux magnétiques dans l'abac selon le défi choisi. Chaque anneau possède deux poles : positif négatif. ils pourront dès lors ou s'attirer ou se repousser favorisant la compréhension du magnétisme.